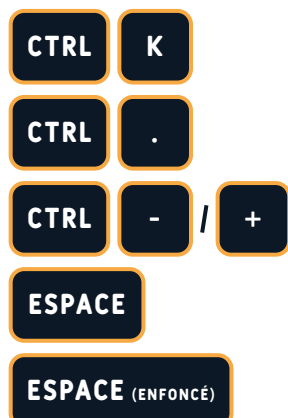




CAVALRY

## FICHE DE RACCOURCIS:



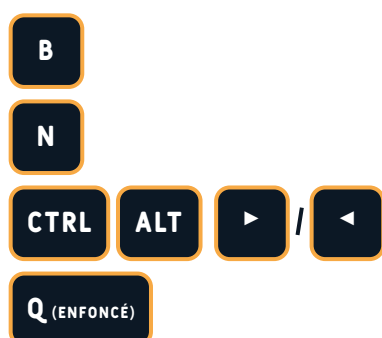
PARAMÈTRES DE LA COMPOSITION

OUVRIR LA FENÊTRE D'AJOUT RAPIDE

DÉZOOMER/ZOOMER

LECTURE/PAUSE

OUTIL MAIN (DÉPLACEMENT)



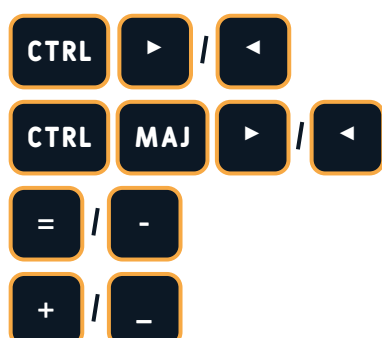
DÉFINIR L'IMAGE DE DÉBUT DE LECTURE

DÉFINIR L'IMAGE DE FIN DE LECTURE

ALLER À L'IMAGE CLÉ SUIVANTE/PRÉCÉDENTE

DÉFILER LES IMAGES (EN GLISSANT DE GAUCHE À DROITE.)

AVANCE IMAGE PAR IMAGE/ KEYFRAMES:



AVANCER/RECULER DE 1 IMAGE

AVANCER/RECULER DE 5 IMAGES

DÉPLACER/RECULER L'IMAGE CLÉ DE 1 IMAGE

DÉPLACER/RECULER L'IMAGE CLÉ DE 5 IMAGES



GESTIONNAIRE DE RENDU (EXPORT VIDÉO, IMAGES...)

[HTTPS://DOCS.CAVALRY.SCENEGROUP.CO/TIPS/SHORTCUTS/](https://docs.cavalry.scenegroup.co/tips/shortcuts/)

BBUNING.FR  
GRAPHIC & MOTION DESIGN



CE DOCUMENT EST LA PROPRIÉTÉ EXCLUSIVE DE BISARO BENJAMIN ET NE PEUT ÊTRE MODIFIÉ SANS SON ACCORD.